Đặc tả yêu cầu phần mềm

Version 1.0

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 18/04/2010 | 1.0 | Đặc tả yêu cầu phần mềm (không use-case) | Trịnh Đắc Thắng |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Mục lục

1. Giới thiệu 4

1.1 Mục đích 4

1.2 Phạm vi 4

1.3 Các định nghĩa, từ viết tắt và kiểu viết tắt 4

1.4 Các tài liệu liên quan 4

1.5 Tổng quan 4

2. Mô tả chung 4

3. Yêu cầu đặc tả 4

Đặc tả yêu cầu phần mềm

# Giới thiệu

Bảng đặc tả yêu cầu phần mềm mô tả chi tiết kiến trúc phần mềm học toán lớp 10 về mặt chức năng, bao gồm:

Các module

Chức năng từng module

Các thao tác người sử dụng đối với từng chức năng và kết quả cần đạt được của từng chức năng

## Mục đích

Nhằm tạo ra sự thống nhất về mặt chức năng sẽ thực hiện trên phần mềm, hoạt động của các chức năng, kết quả cần đạt được cho từng chức năng...để giảm thiểu bất đồng trong quá trình triển khai dự án

Căn cứ để xây dựng kế hoạch triển khai chi tiết cho dự án tạo phần mềm học toán lớp 10.

## Phạm vi

Phục vụ cho việc xây dựng phần mềm học toán lớp 10 nhóm 11 -15

Các tài liệu liên quan bao gồm:

## Các định nghĩa, từ viết tắt và kiểu viết tắt

[This subsection provides the definitions of all terms, acronyms, and abbreviations required to properly interpret the SRS. This information may be provided by reference to the project’s Glossary.]

## Các tài liệu liên quan

Rup\_srsuc.doc(docx)

## Tổng quan

# Mô tả chung

Phần mềm học toán lớp 10 được thiết kế sinh động, hiệu quả và gần gũi đối với người dùng, theo đúng chương trình trong sách giáo khoa của Bộ GD-ĐT, chương trình cải cách mới nhất.

# Yêu cầu đặc tả

1. **Yêu cầu chức năng**
   1. ***~~Giao diện chính (Khi mở chương trình)~~***
      1. ~~Cho phép tạo tài khoản riêng để học (đa người dùng cho chương trình)~~
      2. ~~Cho phép log in vào tài khoản bằng username và password~~
      3. ~~Cho phép tìm lại mật khẩu bằng gợi ý~~
      4. ~~Cho phép quản lý tài khoản (thêm, xóa, sửa…nhanh chóng) (dành cho giáo viên) (2 chế độ: đa người dùng trên chương trình, đa người dùng nhưng được quản lý)~~
   2. ***Màn hình học tập đối với người dùng ~~(Sau khi log in vào)~~***
      1. Yêu cầu của mỗi bài giảng
         1. ~~Kiểm tra các kiến thức của những bài trước (hình thức trắc nghiệm)~~
            1. ~~Kiểm tra sơ bộ những kiến thức cơ bản của bài cũ (nếu có)~~
            2. ~~Kiểm tra những kiến thức liên quan đến bài mới~~
         2. Bắt đầu bài học mới (hoặc tiếp bài giảng cũ nếu chưa học xong)
            1. Giới thiệu và ôn tập lại những kiến thức cần cho bài học mới

Ôn tập lại những kiến thức cần có cho bài học ở mức độ gần cơ bản (link đến những bài cũ liên quan).

* + - * 1. Trình bày đầy đủ lý thuyết trong sách của nhà xuất bản giáo dục

Tiên đề, định nghĩa, lý thuyết trình bày một cách chính xác

Hình ảnh, âm thanh minh họa (nếu có)

* + - * 1. Tổng hợp các kiến thức đã học

Tóm tắt các ý chính trong bài

~~Hệ thống lại kiến thức trong bài toán~~

Tóm tắt các công thức trong bài học (nếu cần thiết)

* + - * 1. Bài tập mẫu chi tiết cho các kiến đã học

Bài tập ở mức cơ bản phù hơp với các kiến thức đã dạy

Các bài giải chi tiết

* + - * 1. Phần nâng cao

Những bài tập khó, nâng cao dành cho chuyên toán

Các bài giải chi tiết

Link tham khảo các website chuyên về Toán

* + 1. Chức năng học lý thuyết (có liên kết tới chức năng bài tập)
       1. ~~Học theo bài học (gồm cả hình học và đại số)~~
       2. Học theo môn (hình học hoặc đại số)
       3. Học theo chủ đề
       4. ~~Chức năng 1.2.1 cần có ví dụ hay sau mỗi bài~~
    2. Chức năng bài tập (có liên kết tới chức năng bài học và liên kết đến đáp số hay bài giải)
       1. ~~Học theo bài học (gồm cả hình học và đại số)~~
       2. Học theo môn (hình học hoặc đại số)
       3. Học theo chủ đề
       4. ~~Cần để mức độ bài học, bài tập từ dễ đến khó~~
       5. ~~Cần cho phép tìm bài tập tương tự~~
    3. ~~Chức năng chỉ học hình học~~
    4. ~~Chức năng chỉ học môn đại số~~
    5. Chức năng ôn tập
       1. Ôn theo chủ đề hoặc bài học
          1. Ôn lại lý thuyết
          2. Ôn lại cách làm bài tập
    6. ~~Cần có đồng hồ tính thời gian ôn tập theo stopwatch hay countdown timer hỗ trợ~~
    7. Đối với các chức năng cần trình bày rõ ràng
    8. ~~Cho phép in bất kì phần nào trong bài học, bài tập~~
    9. ~~Cho phép tạo note bất kì đối với 1.2 (để học sinh có thể chú thích vào)~~
  1. ***~~Màn hình sau khi log in vào đối với người quản lý (giáo viên)~~***
     1. ~~Cho phép thêm 1 đến nhiều tài khoản nhanh chóng với password mặc định~~
     2. ~~Cho phép xóa 1 đến nhiều tài khoản nhanh chóng~~
     3. ~~Cho phép chỉnh sửa lại tài khoản~~
     4. ~~Cho phép nhìn thấy bản thời gian học của những tài khoản được quản lý~~
     5. ~~Cho phép chặn môn học (đại số, hình học), hay bài học đối với tài khoản được quản lý~~
     6. ~~Đối với 1.3 cho phép in bất kì chức năng nào~~
     7. ~~Cho phép tạo note bất kì đối với 1.2 (để giáo viên có thể chú thích vào)~~
  2. ***~~Màn hình giải trí (liên kết với màn hình học tập đối với người dùng sau khi log in vào)~~***
     + 1. ~~Chơi các game thư giãn~~
       2. ~~Chơi các game liên quan đến bài học~~
       3. ~~Nghe nhạc, xem phim~~

1. **Yêu cầu phi chức năng**
   1. Yêu cầu bảo mật
      1. ~~Giao diện chính~~ 
         1. ~~Đòi hỏi bảo mật tài khoản ( cần có thuật toán mã hóa, hash…)~~
         2. ~~Đòi hỏi password nhập gồm chữ (phân biệt hoa và thường) + số (ko cho nhập kí tự)~~
         3. ~~Password từ 5 – 15 kí tự~~
      2. Màn hình học
   2. Yêu cầu tin cậy, đúng đắn
      1. Đảm bảo nội dung lý thuyết, bài tập đúng
      2. Đảm bảo đáp số và cách giải đúng
   3. Yêu cầu khả chuyển
      1. Windows
      2. ~~MAC~~
      3. ~~UNIX~~
   4. ~~Yêu cầu bảo trì~~
      1. ~~Có thể update chương trình học mới~~
      2. ~~Có khả năng cập nhật bản fix lỗi~~
   5. Yêu cầu tương thích
      1. Tương thích cao với các phần mềm khác ~~(ở mọi OS)~~
      2. Cấu hình phần cứng đòi hỏi tối thiểu Pentium IV 1.5, 512 MB RAM, max 100 MB ROM
   6. Yêu cầu tiện dụng, dễ hiểu
      1. Có hướng dẫn cụ thể các chức năng
      2. ~~Có note đối với các kí hiệu dùng trong bài học, cách đọc kí hiệu~~